

# Water Hero

Pentru o viață sănătoasă, avem nevoie și de o apă curată. Din păcate, oamenii contribuie la poluarea apei, aruncând deșuri în natură, iar o mare parte dintre acestea influențează rețeaua de ape, fie prin infiltrare în pământ, fie ajungând în râuri, lacuri, mări și oceane.

Eu propun o aplicație sub forma unui joc instalat pe telefon sau tabletă, care să atragă mai ales copiii și tinerii în activități de adunare a pet-urilor, sticlelor, pungilor de plastic, a hârtiilor și deșeurilor metalice aruncate prin parcuri, păduri, pe malurile lacurilor sau râurilor. Aplicația va folosi camera foto și senzorul GPS.

Fiecare jucător va avea un cont, iar scopul jocului va fi acumularea de cât mai multe puncte. Aplicația va avea o bază de date, recunoscând, prin camera foto, o mare parte din lucrurile ce pot polua natura, și implicit apa: pungi de plastic, pet-uri, cutii de carton, hârtii, deșuri metalice etc. Când un jucător vede, de exemplu, un pet aruncat pe jos, îndreaptă camera foto spre acesta și el va fi recunoscut de aplicație ca un element poluant. Jucătorul îl va colecta, iar aplicația va consemna că în Recycle Bin-ul jucătorului este un pet colectat, acordând un anumit număr de puncte. Fotografiind un râu, lac sau un drum prin pădure, poți afla gradul de poluare, în funcție de cantitatea de deșuri recunoscute de aplicație. Aplicația oferă și informații cu privire la cele mai poluate zone din apropierea unui jucător și astfel acesta va ști de unde poate acumula mai multe puncte. Un anumit număr de puncte pot fi transformate într-o sticlă cu apă sau suc, de la sponsori. Jucătorii cu mai multe puncte pot fi recompensați cu baxuri de apă, sucuri sau chiar o vacanță la munte.

De noi depinde să avem o apă mai curată, pentru noi și generațiile următoare!

Andreea Epure, Buzău